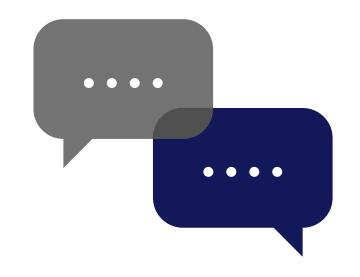
Vernetzungstreffen universe.nrw 2024

21.02.2024





Guido Kerkewitz, Initiator Jennifer Krieger, Projektleitung Benjamin Otto, Softwareentwickler











Zeitplan

- Block 1: 13:00-14:30
 - Abschluss Campus-App.nrw, Stand des Projekts Universe.nrw
 - Aufbau des Frameworks
 - Entwickelte Funktionalitäten
 - o Demo
 - Offene Diskussion zu Modulen und Funktionalitäten der App
- Pause
- Block 2: 15:00-16:00
 - Vorstellung Betriebsmodell und Servicekonzept
 - Zeit für Fragen und Diskussion



Block 1

Projektorganisation

[Jennifer Krieger]

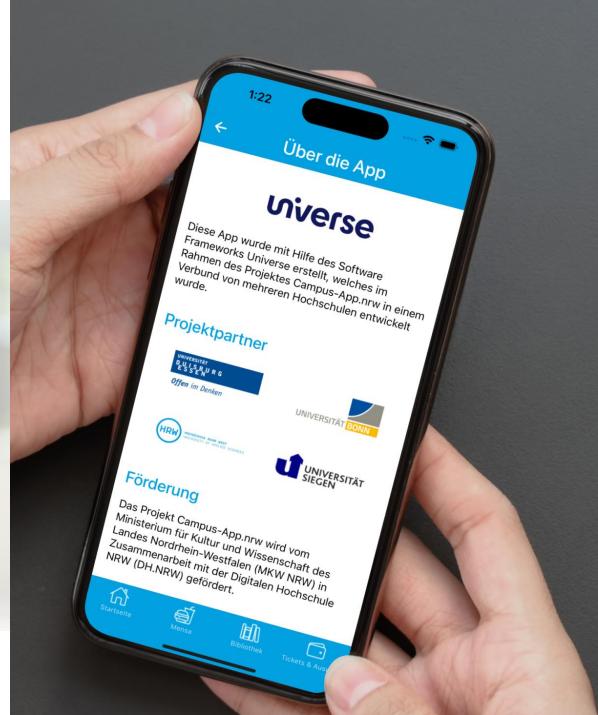


Was ist Universe.nrw?



Ergebnis





Ausgerollte Apps, Ergebnis Campus-App.nrw















Zeitliche Entwicklung

2022-2023

- Initiierung
- Projekt Campus-App.nrw
- Förderung MKW

2024

- Weiterentwicklung
- Projekt universe.nrw
- Förderung MKW

2025

- Verstetigung
- Betriebsphase
- Eigenfinanzierung



Arbeitsweise

Prozesse im Projekt

- Meetings des Entwicklerteams (wöchentlich)
- Lenkungskreis aus Kooperationspartnern für strategische Entscheidungen (monatlich)
- Feedback durch Nutzende via Mail
- Vernetzungstreffen (Ziel: (halb-)jährlich)
- Input aus den Hochschulen via Mail und direktem Gespräch



Wer sind Sie?

• Interaktiver Teil via Miro



Block 1

Kurzer technischer Einblick

[Benjamin Otto]



Architektur

- Konfigurierbare Whitelabel-App als Grundlage
- Funktionalitäten gekapselt in *Module*
- Adapter docken Module an Hintergrundsysteme (HisInOne, CampusNet, Alma, Primo, ...)
- Adapter können wiederverwendet werden

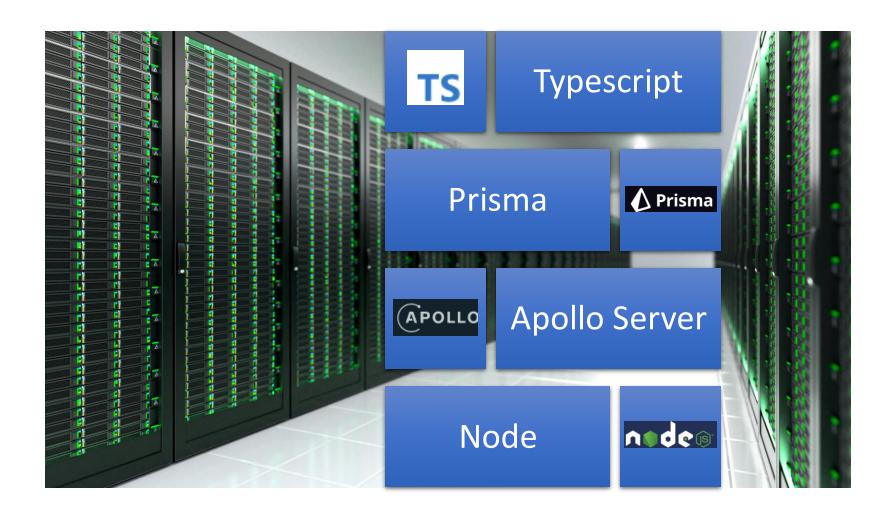
Module

- Liefern abstraktes Datenmodell
- Frontend arbeitet mit Datenmodell aus Modulen
- Für alle Hochschulen nutzbar



Techstack (I)

Backend: Techstack

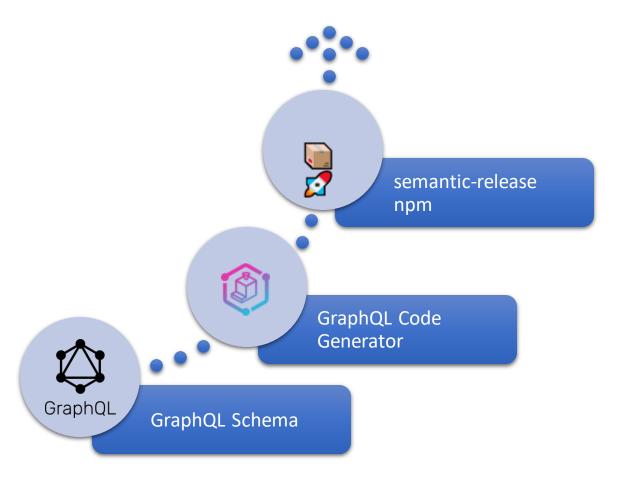




Techstack (II)

Schnittstelle: Techstack

```
type Query {
hero {
                               hero: Character
  name
 friends {
                             type Character {
    name
    homeWorld {
                               name: String
                               friends: [Character]
      name
                               homeWorld: Planet
      climate
                               species: Species
    species {
      name
      lifespan
                             type Planet {
      origin {
                               name: String
                               climate: String
        name
                             type Species {
                               name: String
                               lifespan: Int
                               origin: Planet
```





Techstack (III)

Handy App (Frontend): Techstack



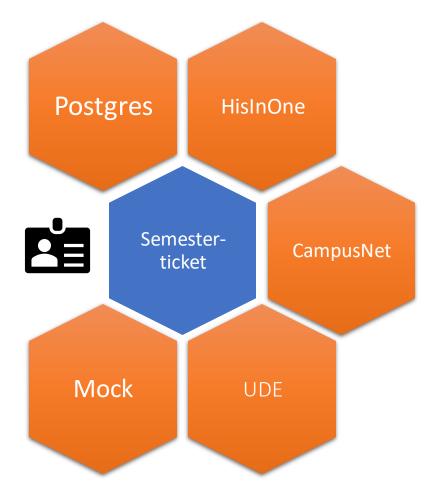


Variabilität (I)

Module und Adapter

```
export interface SemesterTicketAdapterInterface extends AdapterInterface {
  getAllSemesterTickets(username: string): Promise<SemesterTicket[] | SemesterTicketData[]>;
}
```

```
type SemesterTicket @auth(requires: STUDENT) {
   id: ID!
    """
   The date from which this ticket is valid as a ISO formatted string (YYYY-MM-DD).
   """
   validFromIso: String!
   """
   The date until which this ticket is valid as a ISO formatted string (YYYY-MM-DD).
   """
   validUntilIso: String!
   """
   If there is a ticket picture, return it here using the Data URI schema syntax like in https://en.wikipedia.org/wiki/Data_URI_scheme#Syntax
   """
   ticketBase64: String
}
```

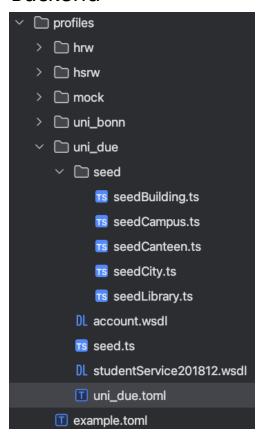




Variabilität (II)

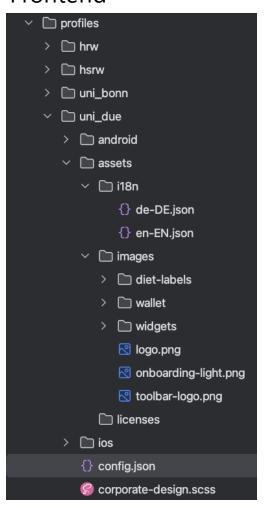
Configuration / Profiles

Backend



```
[ModuleConfig]
authentication = "ldap"
canteen = "infomax"
identityDocument = "ude"
semesterTicket = "ude"
```

Frontend





Backend (III)

Anfrage an das Backend

Nutzer wählt universe Ticket vom Handy an das Backend

Seite

GraphQL Anfrage vom Handy an das Backend

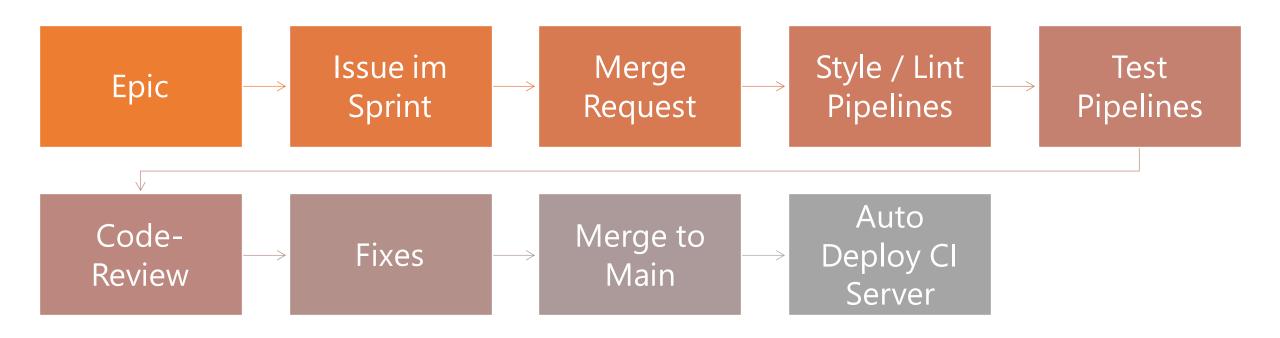
SemesterTicket Modul Controller

Adapter



Workflow / Quality Assurance (I)

Änderungen im Code

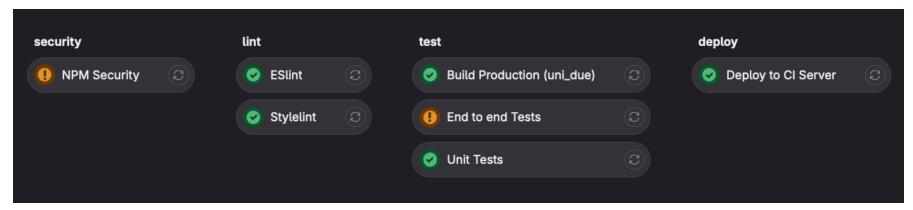




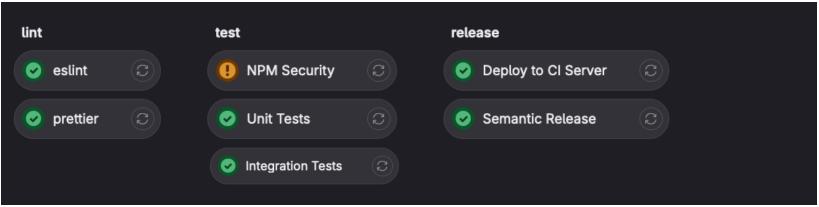
Workflow / Quality Assurance (II)

Pipelines

Frontend



Backend





Devops

Containerisiertes Deployment

Docker Compose

Nginx

Let's Encrypt

Universe Backend

Postgres



Block 1

Fragen zur Technik

[Benjamin Otto]



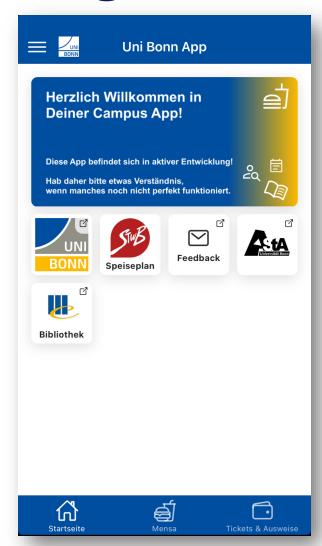
Block 1

Funktionalitäten und Demo

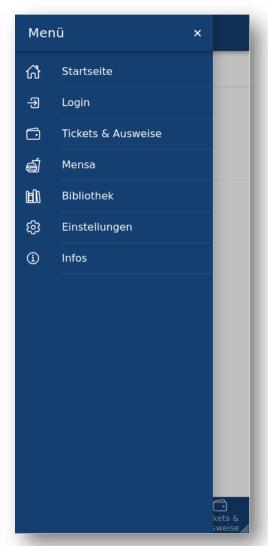
[Jennifer Krieger]



Konfigurierbar und modular

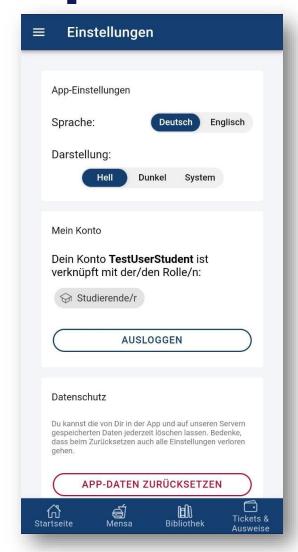


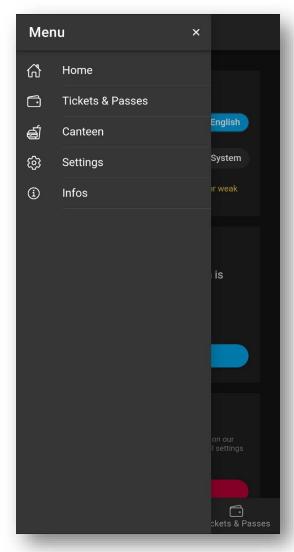


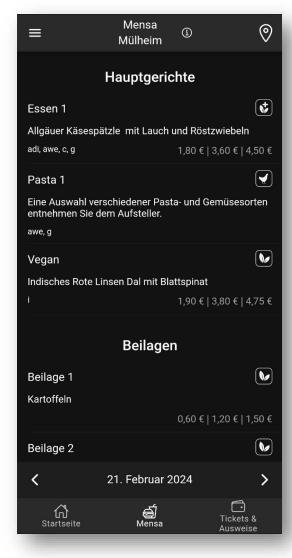




Mehrsprachlichkeit und Dark Mode

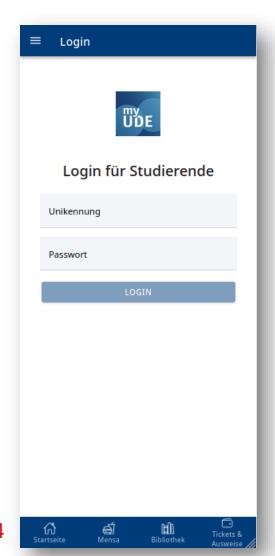




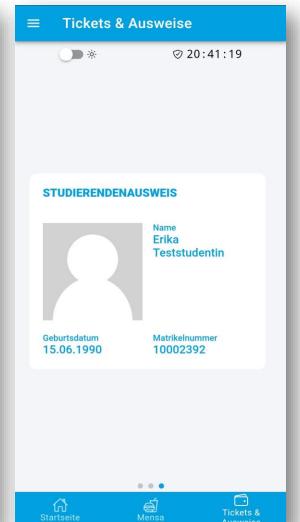




Wallet: Ausweise











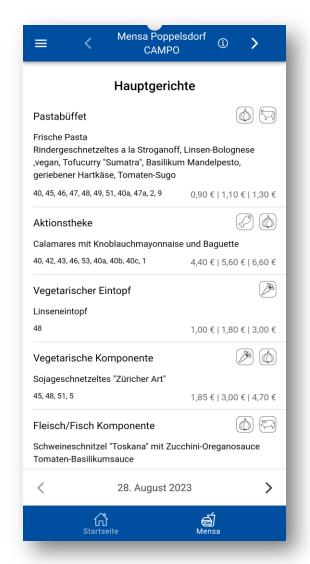
Wallet: Digitales Semesterticket

- Anbindung via Campus-Management-System
- Offline-Verfügbarkeit





Mensa

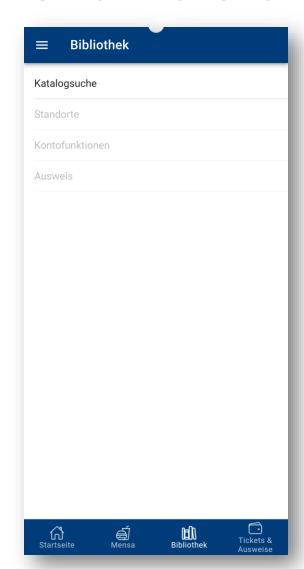


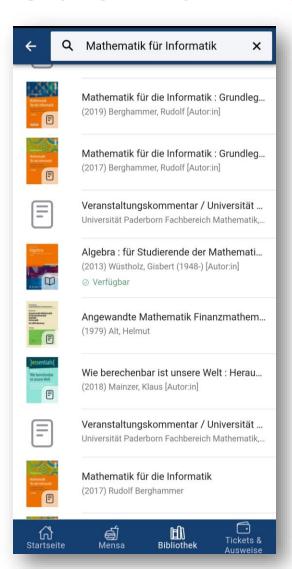






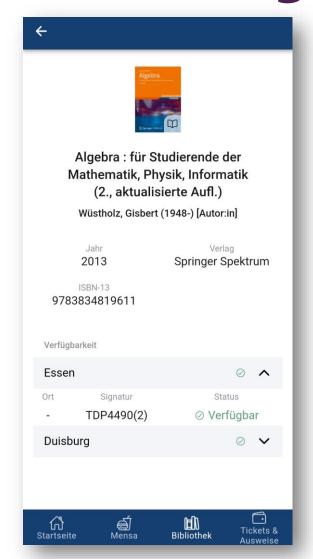
Bibliothek: Hub und Suchfunktion







Bibliothek: Verfügbarkeit von Büchern







Block 1

Demo



Ausblick

- In Entwicklung:
 - Multi-Account-System
 - Accountfeatures Bibliothek: Anzeige von Fristen, Gebühren
 - Notenübersicht via Campus-Management-System
- Als nächstes:
 - Persönlicher Stundenplan
 - o RSS-Reader für News
 - Linksammlung



Ausblick, ferner

- Konfigurierbare Push-Notifications
- Raum- und Personensuche
- ÖPNV-Abfahrtsmonitor
- Shibboleth-Anbindung
- Hochschulsport
- ... erweiterbar: Was sich Ihre Hochschule denken kann



Block 1

Fragen und Diskussion zu Funktionalitäten



Pause

Es geht weiter um 14:45 Uhr





Block 2

Betriebs- und Servicekonzept

[Guido Kerkewitz]



Zeitliche Entwicklung

2022-2023

- Initiierung
- Projekt Campus-App.nrw
- Förderung MKW

2024

- Weiterentwicklung
- Projekt universe.nrw
- Förderung MKW

2025

- Verstetigung
- Betriebsphase
- Eigenfinanzierung



Betriebsmodell zentraler Betrieb

- Häufig gewünschtes Modell
- Umsetzen und Integration der Anforderungen
- Betriebsfertige Bereitstellung der Apps
- Ausrollen der App (Apple & Android)
- Backend-Betrieb auf zentralen Servern in der UDE
- Optional Einspielen der Apps in die App-Stores
- Entwicklung und Nutzung des Frameworks (White-Label-App)



Zentrale Arbeitspakete ab 2025

Koordination

- Projektleitung
- Öffentlichkeitsarbeit
- Anforderungsmanagement
- Begleitung der Erstinbetriebnahme
- Support

Entwicklung

- Maintainer des Codes
- Zentrale Frontend-/ Backend-Entwicklung
- Umsetzung der zentralen Entwicklung
- Integration von spezifischen Modulen
- Auftragsentwicklung

Betrieb

- Betreuung von Stores
- Ausrollen von Apps
- Betrieb der Backend-Umgebung



Dezentrale Arbeitspakete ab 2025

Organisation

- Benennung eines Ansprechpartners
- Hochschul-interne Öffentlichkeitsarbeit
- Hochschul-interner Support
- Bereitstellung von Store-Zugängen

Design

- Farbschema bereitstellen
- Icons und Logos bereitstellen
- Name entwickeln

Funktionen

- Auswahl der Module
- Kommunikation mit
 Systemverantwortlichen
- Anbinden der internen Datenquellen
- Programmierung von Adaptern



App-Einführungsprozess

- Alpha-Phase
 - Organisatorische Vorbereitungen
 - o Testweises Release mit mindestens einem angeschlossenen Modul
- Beta-Phase
 - Anbindung aller gewünschten Systeme
 - Testphase mit größerer Nutzendengruppe
- Produktiv-Release
 - Ab hier offizieller Support durch Hochschule
 - Marketingmaßnahmen
- Produktiv-Phase
 - o Regelmäßige Updates mit neuen Modulen aus Framework, Bugfixes etc.



Beteiligung

- Ziel: verbindliches, langfristiges Betriebsmodell
 - Erarbeitung eines Kostenmodells, abhängig von der Teilnehmerzahl
 - Zeitschiene für verbindliche Beteiligung



Interessiert? Melden Sie sich unter

info@campus-app.nrw



uverse

Einladung: Onboarding-Workshop mit Interessierten

Termine:

Teil 1: 18.03. 14-16 Uhr

Teil 2: 10.04. 10-12 Uhr

Anmeldung via Mail an info@universe.nrw

Ein Kooperationsvorhaben empfohlen durch die



Gefördert durch

Ministerium für Kultur und Wissenschaft des Landes Nordrhein-Westfalen



uverse

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.

Fragen?

Kontakt: info@universe.nrw
Infos zum Projekt: https://universe.nrw

Ein Kooperationsvorhaben empfohlen durch die



Gefördert durch

Ministerium für Kultur und Wissenschaft des Landes Nordrhein-Westfalen

